

人工智能与大数据学部2022年教学工作简报

(第 31 期)

人工智能与大数据学部

2022年12月6日

数字媒体技术专业邀请企业工程师进入课堂 开展《游戏设计基础》教学活动

2022年12月5日，人工智能与大数据学部数字媒体技术专业21级5、6班同学开展了《游戏设计基础》教学活动，本次教学特邀北京千锋互联科技有限公司区域经理彭莉洪和黄明伟、吴袁巧、龚兵三位教师进行分班讲授。



图 实训现场

此次教学活动是我学部校企合作的内容之一，主要是锻炼学生的操作能力，把学习的理论知识运用于实践当中，并且让学生检验书本上理论的正确性，有利于融会贯通。同时，也能开拓视野，完善学生的知识结构，达到锻炼能力的目的。此教学活动是为了让学生对专业知识形成一个客观，理性的认识，从而不与社会现实相脱节。并且通过对实际开发的模拟训练，让学生把学到的知识点付诸实战，这样

可以让学生最大程度的体验实际开发的流程,完成理论到认知的全过程。

撰稿: 谢藜蔓

审稿: 曾安平