

# 宜宾学院 2017 年四川省大学生 ACM 程序设计竞赛 实施方案

根据《宜宾学院关于 2017 年全国性、全省性学科竞赛项目立项的决定》（宜学院教[2017] 42 号），为了推动学校创新应用型软件设计人才培养，激发学生软件开发能力，决定组织我校学生参加 2017 年四川省大学生 ACM 程序设计竞赛。

ACM 程序设计竞赛实施方案如下：

## 一、组织领导

主任：孟林

副主任：高曾辉，李忠

组织成员：何春，杨强，凌农，何玲，曾安平，马森

## 二、学生参赛指导团队

杨强，曾安平，马森

## 三、组织形式

主办：宜宾学院教务处

承办：宜宾学院 计算机与信息工程学院

## 四、参赛对象

全校学生

## 五、竞赛形式

本次竞赛将采用 ACM 国际大学生程序设计竞赛的比赛方式，至少命题 9 题，全英文题面，比赛时间为 5 个小时。

比赛期间，每队使用1台电脑需要在5个小时内使用C、C++或Java中的一种编写程序解决问题。程序完成之后提交裁判运行，运行的结果会判定为“AC(正确)/WA(错误)/TLE(超时)/MLE(超出内存限制)/RE(运行错误)/PE(格式错误)”中的一种并及时通知参赛队。每队在正确完成一题后，组织者将在其位置上升起一只代表该题颜色的气球。

最后的获胜者为正确解答题目最多且总用时最少的队伍。每道试题用时将从竞赛开始到试题解答被判定为正确为止，其间每一次提交运行结果被判错误的话将被加罚20分钟时间，未正确解答的试题不记时。例如：A、B两队都正确完成两道题目，其中A队提交这两题的时间分别是比赛开始后1:00和2:45，B队为1:20和2:00，但B队有一题提交了2次。这样A队的总用时为1:00+2:45=3:45而B队为1:20+2:00+0:20 =3:40，所以B队以总用时少而获胜。

参赛队员可以携带诸如书、手册、程序清单等纸质参考资料。不能携带磁盘、存储功能计算器以及任何可用计算机处理的软件或数据。参赛队员不能携带任何类型的通讯工具，包括无线电接收器，移动电话。不得自带键盘。比赛过程中严禁作弊，一旦发现将立即取消该队参赛资格并通报批评。

## 六、竞赛环境和题目内容

- 1、竞赛语言： C,C++ (gcc/g++ 4.6.1) 和JAVA 1.7.0\_21。
- 2、裁判软件： PC<sup>2</sup> 9.2.3-2565或者Online Judge。
- 3、编辑器及版本： vim/vim-gtk 7.3.154, Emacs 23.3.1, gedit

3.2.3。

4、IDE: NetBeans 7.3, CodeBlocks 10.05, Eclipse (Java & CDT)

3.7.0。

5、竞赛题目在难易程度上，既要考虑使一般参赛学生能在规定时间内完成基本的题目，又能使优秀学生有充分发挥与展示的余地。

6、题目描述为全英文，知识点涉及数据结构、图论、动态规划、计算几何、搜索、组合数学和数论等。

7、每支队伍使用一台计算机，所有队伍使用的计算机配置全相同。

## 七、竞赛报名

1、组队规定：每个参赛队最多由4人组成：3名学生队员和1名教练。教练须由学校专任教师担任，一个参赛队只能有一个教练。

2、报名办法：同学们自愿报名。于5月10日前通过电子邮件方式报名或现场报名。

报名地址：综合楼（原老图书馆）四楼计算机学院教学工作办公室。

电子邮箱：scyangqiang@163.com

联系电话：0831-3545183（杨强老师）

## 八、时间安排

1、培训时间：2017年5月和6月（利用中午、晚上和周末等课余时间）。

2、比赛时间：6月4日。

3、比赛地点：乐山师范学院。

宜宾学院教务处

宜宾学院计算机与信息工程学院

二〇一七年五月八日

附件：

## 2017 年 四川省 ACM 大学生程序设计竞赛

### 参赛队员报名登记表

学院：\_\_\_\_\_ 联系人：\_\_\_\_\_ 联系人电话：\_\_\_\_\_

通信地址：\_\_\_\_\_ 邮编：\_\_\_\_\_

队 名 (英文/中文)			
教 练	姓 名		
	电 话		
	Email		
参赛队员	参赛队员 1	参赛队员 2	参赛队员 3
姓名 (中文)			
姓名 (英文)			
性 别			
院系/专业			
年 级			
大学入学时间			
Email			
联系电话			
备注			